



**AZIONI DEL MOUSE**

- Cliccare il **tasto sinistro** viene indicato con **Click** o **Cliccare** o **Toccare**. Cliccare il **tasto destro** viene indicato con **Click-Dx**. Cliccare la rotella (o il tasto centrale) viene indicato con **Mid-Click**.
- **premere** è un click sui bottoni o sulle Check Box (finestre di controllo).
- Cliccare sul simbolo del **Punto Nave** (o [F9]) per impostare la propria posizione.
- **Cliccare** senza selezionare nulla o **Mid-Click** per centrare la carta.
- **[Ctrl]-Click** per selezionare un oggetto sotto al simbolo del punto nave.
- **Click-Dx** in ogni momento per vedere i dati di quel punto sulla carta (lo stesso di [Info]>[Click])
- **Doppio-Click** sulla carta per visualizzare la scheda NMEA.
- **Girare la rotella** genera uno zoom veloce avanti - indietro.
- **Toccare** lungo i bordi della carta per farla scorrere (pan) quando il bottone PAN è premuto.
- Molte azioni prevedono di toccare la carta due volte. Nota: non è un Doppio-Click, il primo click seleziona l'oggetto, il secondo esegue l'azione (per esempio: mostrare una scheda).

**SCHEDE di CONTROLLO**

- **Impostazioni Nave e Opzioni di visualizzazione** .....premere [F9] o toccare il punto nave. Navigazione Simulata; impostazioni della nave e dei simboli; strumenti del vento.
- **Waypoints**..... premere il bottone Waypoint e tocca un Waypoint esistente. Rinomina; localizza; imposta come destinazione; mostra il vento; imposta il tipo di icona.
- **Tutti i Waypoints (AllWaypoints)**.....premere [F10] o [Info]>[Wpt]
- **Dettagli della rotta (Route)**..... Toccare due volte il simbolo Rotta, o premere [Info]>[Route] Visualizza i dettagli; attivazione; impostazioni; pianificazione; generazione di rotte di pattugliamento automatico.
- **Tutte le Rotte** ..... premere [F11] o [Info]>[Route]
- **Rotte percorse (PastTracks)** .....premere [BackSpace] sulla tastiera o CTRL-Click sulla traccia
- **Dettagli dell'oggetto sulla carta**.....Click-dx su un simbolo
- **Maree**..... Click-Dx su un simbolo di marea
- **Dati NMEA** .....premere [N] o Doppio-Click sulla carta Dati "grezzi" dalle porte seriali; replay di un log file; abilita i dati NMEA in uscita (talking)
- **Bersagli AIS/ARPA (Targets)** .....premere [T] o il bottone [Radar/Target]
- **Info su SOB (About SOB)**.....premere il bottone [ ? ] C-Map installate e codici di registrazione e sblocco di SOB
- **Carte Installate** .....premere il bottone [C-MAP] sulla scheda **About SOB**
- **Ordinare nuove carte** ..... premere il bottone [C-Map Selector] sulla scheda **About SOB**

**TASTIERA**

F1	Mostra l'aiuto e le funzioni dei tasti	[spazio]	Centra la carta sul punto nave
F2	Mostra/nasconde la barra dei livelli	[Alt-spazio]	Salto all'esatta coordinata
F3	Mostra/nasconde le opzioni di visualizzazione della carta	[Invio]	Attiva la modalità INFO
F4	Mostra ciclicamente le combinazioni di colori	[Frecche]	Spostano la carta
F5	Mostra/nasconde le funzioni profondità	[I] [O]	Zoom IN, Zoom OUT
F6	Mix Levels ON/OFF	[L] [R]	Virata in navigazione simulata
F7	Mostra ciclicamente i colori notturni	[-] [+]	Cambia velocità in navigazione simulata
F8	Visualizzazione semplice / completa dei dettagli della carta	[B]	Configura i bordi della carta
F9	Scheda dei dati nave	[N]	Scheda dati NMEA
F10	Scheda dei Waypoints	[T]	Scheda Bersagli AIS / ARPA
F11	Scheda delle tracce		
F12	Vista prospettica		

Strumenti Generali	
	<b>ZOOM-IN</b> Diminuisce la scala della carta (ingrandisce). Cambia il livello. <b>ZOOM-OUT</b> Aumenta la scala della carta (rimpicciolisce). Cambia il livello.
	<b>CENTRA LA CARTA SUL PUNTO NAVE</b> La carta si posiziona col punto nave al centro schermo.
	<b>AUTO-CENTRA LA CARTA SUL PUNTO NAVE</b> In navigazione, evita di far uscire il punto nave dallo schermo.
	<b>AUTO-PAN</b> La carta si sposta muovendo il cursore lungo il bordo.

Strumenti speciali	
	<b>UOMO A MARE – MOB - MAN OVER BOARD</b> Inizia uno scenario MOB. SOB calcolerà una rotta di ritorno e fornirà istruzioni sull'avvicinamento. MOB crea un Waypoint corrispondente al punto nave, che viene impostato come destinazione.
	<b>TARGETS - BERSAGLI</b> Mostra una scheda con la lista dei bersagli AIS / ARPA acquisiti e le impostazioni CPA. Se connesso, mostra le impostazioni per il cursore RADAR, gli anelli e VRM/EBL.
	<b>INDIVIDUA PORTI E SERVIZI</b> Ricerca di Porti, Marina o qualunque dei molti servizi (carburante, acqua, telefono, Poste, toilettes, negozi ecc). Mostra rotta, distanza e posizione di questi luoghi. Nota: porti e servizi saranno visualizzati solo se sono presenti nelle le relative carte installate.
	<b>INFORMAZIONI</b> Premere questo bottone equivale al Click-Dx <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Passare sopra a un simbolo di navigazione o a un Bersaglio per visualizzare una scheda rapida di informazioni.</li> <li>▪ Toccare quel simbolo sulla carta per informazioni dettagliate (come Click-Dx).</li> <li>▪ Usato con Route, Waypoint o Centro per ampliare queste funzioni.</li> </ul> Nota: per l'uso con TouchScreen, il modo Click-Dx è ottenuto con un programma utility

Informazioni & Impostazioni	
	<b>MOSTRA / NASCONDE PANNELLI INFORMATIVI</b> Controlla la visualizzazione dei pannelli: Dati della Nave; Messaggi; Navigazione; Bersagli; Anti-Collisione.
	<b>STAMPA</b> Attiva la stampa della carta. Selezionare Verticale [Portrait] o Orizzontale [Landscape], zoomare/spostare la carta come richiesto, quindi premere [Printer] per l'anteprima e stampare.
	<b>DECLUTTER-VISTA SEMPLICE</b> Riduce informazioni e disegni per una visualizzazione semplificata della carta. Nasconde gli strumenti del vento, testi, contorni ecc.
	<b>DETTAGLI DELLE CARTE C-MAP E REGISTRAZIONE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mostra i dettagli sulla versione di SOB e delle carte C-MAP</li> <li>▪ Inserisci il codice di sblocco per la registrazione di SOB</li> <li>▪ Vedi i dati caratteristici e le licenze relative alle carte C-MAP installate</li> <li>▪ Esegui il programma "C-Map NT/PC Selector" per ordinare/acquistare ulteriori carte.</li> </ul>
	<b>MAREE</b> Zoomare per cambiare il livello della carta a C, D o E Level per visualizzare i simboli delle maree. Click-Dx (o [Info->Click]) su un simbolo di marea per i dati, il grafico e le previsioni. NOTA: Il livello corrente della carta appare tra parentesi quadre sulla riga di stato, ad esempio: [D] 75000

**INTERFACCIA UTENTE**

SOB è progettato anche per schermi "touch-screen", tuttavia con il mouse (raccomandata la rotella) si ottengono funzioni extra e migliore facilità d'uso. L'interfaccia utente non ha menù a discesa e il trascinamento del mouse è richiesto da poche azioni. La visualizzazione della carta si aggiorna automaticamente ogni 5-10 secondi. Per convenzione, la documentazione usa parentesi quadre [ ] per indicare un bottone.

Ulteriori informazioni d'aiuto e manuale online su [www.digiboat.com.au](http://www.digiboat.com.au) e [www.digiboat.it](http://www.digiboat.it)

**INSTALLAZIONE E STRUTTURA DEI FILE**

SOB si installa automaticamente nella cartella C:\SOBvMAX. Questa è la cartella raccomandata, anche se se ne può usare una qualsiasi (esempio: C:\Programmi\SOB). Gli utenti di Win2000 e WinXP dovranno autenticarsi come "Administrator" per installare e usare SOB nella cartella standard.

Se aggiornate una versione precedente di SOB, copiate i dati relativi a Waypoints, Routes, Logfiles, Trackfiles e Licenze C-MAP nelle cartelle corrispondenti di SOBvMAX.

SOB, cartelle e file:

➤ **SOBvMAX\****Programmi**

- SOBvMAX.exe Programma principale
- SOB\_COM.exe Programma per rilevare e impostare le porte seriali disponibili
- SOB\_REG.exe Programma per ripristinare su più PC le licenze delle carte.  
Per l'uso con C-Map Dongle, contattare [support@digiboat.it](mailto:support@digiboat.it)

**Documentazione**

- GuidaRapida.pdf Questa Guida.
- SOB Manual.pdf Versione stampabile del manuale online.
- RELEASE\_NOTES.pdf Addendum al manuale.
- NMEA Sentences.pdf Sommario dei dati NMEA riconosciuti.

➤ **SOBvMAX\Waypoints**

- !default.wpt File dei waypoint standard, caricati al lancio di SOB.
- \*.wpt Altri Waypoint, da caricare quando necessari, dalla Scheda AllWaypoints.

➤ **SOBvMAX\Routes**

- \*.rte Files delle rotte dell'utente, da caricare dalla Scheda AllRoutes quando necessari.

➤ **SOBvMAX\Logfiles**

- !messages.txt File con i messaggi visualizzati sul Pannello Messaggi.
- !SOB\_NMEA\_DATA.log File con la raccolta dei dati NMEA di SOB.  
Abilitare la registrazione (logging) sulla scheda NMEA.
- !autoplay.log Se esiste, viene eseguito in automatico al lancio di SOB.
- \*.log Dati di navigazione dell'utente. File di testo con sentenze NMEA.

➤ **SOBvMAX\PastTracks**

- !LastTrack.trk Rotta della sessione precedente caricata automaticamente al lancio di SOB.
- !PastTrack.txt Dati di rotta cumulativi.
- \*.txt File di rotta analizzabili con Excel, o riutilizzabili da SOB.

➤ **SOBvMAX\DemoCharts**

- DMCxxxxx.MCV Carte dimostrative dettagliate (15 disponibili).

➤ **SOBvMAX\Charts**

- Cartella opzionale per le carte C-MAP con licenza (quando non si usano le cartucce).
- AUC20106.MCP es: Australia chart #201 ver 06 (Australia East Coast).
  - EWC21507.MCP es: Western Europe #215 ver 07 (English Channel).

➤ **SOBvMAX\UserCard**

Creata da SOB quando viene caricata una UserCard C-Map.

**Strumenti di Navigazione - Visualizzazione**

**WAYPOINTS** Toccare la carta per mettere un marcatore in quella posizione. Tocca un Waypoint (Wpt) esistente per visualizzare o cambiare i dati. Un Wpt può essere posizionato nel punto nave corrente premendo MOB, e rilasciando il bottone per terminare subito la modalità MOB. Quindi rinominare e configurare questo Wpt come si desidera.



**TUTTI I WAYPOINTS** premere i bottoni [Info]>[Wpt], o **[F10]**. Da questa scheda si gestiscono tutti i Wpt, caricati e non caricati. Controllare i gruppi (files) di Wpts per determinare il caricamento. Acquisisce Wpts da GPS compatibili, carica i file Utente (MARK/ EVENT/ ROUTE) dalla C-Map UserCard.



**ROTTA VELOCE – PUNTA E TRACCIA** Toccare la carta per tracciare una linea di rotta dal punto nave attuale. La finestra INFO visualizza: Lat & Long; Deviazione magnetica; Distanza (RL & GC) e prua bussola (e il reciproco) dal punto nave; tempi di arrivo (Time-to-Go) alla velocità attuale SOG (Speed Over Ground).

Nota: la finestra INFO non può essere nascosta; per toglierla da un posto, rimpicciolire o spostare la carta e posizionarla lontano, quindi zoomare al punto precedente. La linea dal punto nave può essere nascosta o meno dalla pagina **Strumenti Nave** della **Scheda Nave**.



**DISTANZA E AZIMUT - RBL – RANGE & BEARING LINES** Toccare la carta per tracciare una linea RBL dal punto nave; click consecutivi estendono la linea. Si possono tracciare fino a 5 estensioni, dopodiché la RBL ricomincia. Far ricominciare la linea manualmente premendo il bottone RBL due volte (equivalente a spegnere il modo RBL, quindi riattivarlo). Le linee RBL hanno durata breve; ogni volta che RBL viene premuto, la linea corrente si cancella e ne viene iniziata una nuova. Per togliere una RBL dalla carta: attivare RBL, quindi disattivare premendo di nuovo il bottone. Al successivo aggiornamento della carta, verranno connessi al punto nave solo i punti di inizio e fine della linea.



**ROTTE Creare una nuova Rotta:** Attivare la modalità Rotta, successivamente toccare la carta per fissare il punto di inizio, i punti successivi di virata e il punto finale. **Selezionare una Rotta:** toccare un punto di rotta per scegliere quella rotta, la quale diventerà di colore rosso. Il punto selezionato diventa rosso pieno, quello successivo sarà rosso vuoto. **Editare una Rotta:** Selezionare la rotta e il punto, quindi cliccare sulla nuova posizione per spostare il punto. **Cancellare un punto:** toccare un punto due volte, quindi premere [Canc-Delete]. **Inserire un punto (Route Mark):** toccare un punto due volte, premere il bottone [Insert] per posizionare un nuovo punto dopo quello selezionato. Muovere il nuovo punto dove richiesto.

**Attivare una Rotta:** Premere il bottone di attivazione nella Scheda Rotte. Le rotte attive inviano i dati di controllo all'autopilota e iniziano la modalità N2D.

**Mostrare i dettagli:** Toccare un punto sulla rotta per selezionare, quindi toccare di nuovo e premere [Details]. Oppure, selezionare la Rotta dalla lista sulla Scheda Rotte e premere [Details...]

**Scheda ROTTE:** premere [Info]>[Route], o premere **[F11]**.

**Rotte da File:** Tutte le Rotte sono salvate automaticamente all'uscita del programma, e il nome delle rotte è il nome del file. Per forzare un salvataggio, premere [**←**] sulla Scheda Rotte. Per cancellare una Rotta, cancellare il file da Windows.

NOTA: Le rotte sono facilmente trasferibili tra computer diversi, basta posizionare il file nella cartella corrispondente.

