



LES ACTIONS AU CLAVIER ET L'ÉQUIVALENCE AVEC UN ÉCRAN TACTILE

- **Toucher** est la même action que **Clic (Gauche) sur la carte**. **Presser** est l'action sur les Boutons ou sur les cases à cocher
- **Clic sur le bateau ou [F9]** n'importe quand pour configurer la position du bateau
- **Clic** sur aucun outils ou cible pour centrer la carte. **Clic du Milieu** pour centrer la carte
- **[Shift]+Clic** pour sélectionner un objet sous le symbole du bateau
- **Clic Droit** pour voir les données sur le point sélectionné de la carte (comme [Info]>[Toucher])
- **Double-clic [N]** pour afficher le formulaire NMEA
- **Roulette de la souris** pour zoomer / dezoomer. **Roulette + déplacer** pour zoomer sur la zone
- **Glisser sur les bords** de la carte pour se déplacer quand le bouton **Auto-Pan** est sélectionné
- SHIFT/CTRL changent les actions de certaines touches: {SHIFT} ou {CTRL} signifie appuyer et relâcher, [SHIFT] ou [CTRL] signifie appuyer et maintenir.

FONCTIONS PRINCIPALES

- **Configuration du Bateau**appuyer sur [F9] ou cliquer sur le bateau
Configuration du bateau et de son affichage; Outils vent; Paramètre personnalisé
- **Waypoints** appuyer sur le bouton Waypoint, cliquer n'importe quel waypoint
Renommer, localiser, activer comme destination, afficher données vent, paramétrer affichage
- **Tous les Waypoints**appuyer [F10] ou [Info]>[Wpt]
- **Détails Route** cliquer sur une marque d'une route 2 fois, ou sélectionner [Info]>[Route]
Voir détails route; activer; configurer; planning; création auto; chercher routes
- **Toutes les Routes** appuyer [F11] ou [Info]>[Route]
- **Trace de la route** appuyer sur [Barre d'espace] ou CTRL+Clavier sur la trace
- **Détail Objet Carte** clique droit sur n'importe quel symbole de la carte
- **Marées** clique droit sur le symbole marées
- **Ligne données NMEA**appuyer [N] ou double cliquer sur la carte
paramètre Série/WAN; affichage données; Charger un fichier log (sauvegarde); autoriser NMEA
- **Cibles AIS/ARPA** appuyer [T] ou bouton [Radar/Target]
- **A propos de SOB ("About SOB")** appuyer bouton [?]
Détails de l'installation, Statut d'enregistrement et code de déblocage
- **Installer cartes**appuyer sur le bouton [C-MAP] sur le formulaire **About SOB**
- **Commander cartes** appuyer sur le bouton [C-Map Selector] sur le formulaire **About SOB**

LES RACCOURCIS AU CLAVIER

1 Affiche la page aide touches raccourcis	[espace]	Centre sur la position du bateau
2 Afficher / Cacher Boite outils haute	[Alt] + [espace]	Panneau pour l'exacte position
3 Afficher / Cacher la Barre d'outils du coté	[Enter]	Mode d'information
4 Afficher / Cacher les ombres de la Terre et de la Mer {SHIFT} Affiche / Cache la surbrillance de profondeur de zone [Home,End,PgUp,PgDn] Change les paramètres de profondeur	[Backspace]	Affiche/Cache le panneau "PastTrack" ou «Trace»
5 Affiche / Cache les informations de profondeur	[Flèche]	Se déplacer sur la carte; {SHIFT} + Flèches pour l'échelle
6 Activer Niveau différents (MixLevel) ON/OFF	[L] [R]	Dirige le bateau DR; {SHIFT} règle l'échelle
7 Change les couleurs de la carte pour la vision de jour ou de nuit; {SHIFT} pour réinitialiser {CTRL}. Passe en revue les thèmes de nuit	[-] [+]	Change la vitesse DR (pavé numérique)
8 Enlever certaines informations, pour une navigation simplifiée	[I] [O]	Zoom IN / OUT
9 Pour faire des réglages sur la position du bateau	[C]	Affiche / Cache la position Curseur
10 Voir la liste de tous les Waypoint	[B]	Configure la limite physique des cartes
11 Voir la liste de toutes les routes	[N]	Affiche / Cache le tableau des phrase NMEA
12 Vue en perspective	[T]	Affiche / Cache le panneau « Cible »
	[P]	Pour rentrer sortir du mode « Print » ou «Impression»
	[V]	Affiche / Cache menu de données

"Software-On-Board"

QuickStart Card – SOBvMAX

Panneau Principal / Zoom

	Changer l'échelle de la carte , respectivement diminuer / augmenter l'échelle
	CENTRER LA POSITION DE LA CARTE SUR LE NAVIRE
	Pour que la carte RESTE CENTRE SUR LE BATEAU , cliquer sur le premier, puis sur le second bouton.
	AUTO-PAN CHART Déplacer la carte grâce à votre curseur, avec un clic gauche.

Outils Spéciaux

	MAN OVER BOARD / MOB / Homme à la mer est un Waypoint régulier mis sur la position actuelle du bateau. Il commence un scénario « MOB ». SOB pourra alors calculer la route de retour a ce point. MOB peut aussi créer un Waypoint à cet endroit que vous pourrez configurer par la suite.
	Cette CIBLE pour visualiser les informations AIS / ARPA . Si votre RADAR est branché vous pouvez avoir un curseur, vous donnant les échelles des anneaux et VRM/EBL .
	Pour LOCALISER UN PORT ET/OU SERVICE (fuel, eau, téléphone, toilettes, etc). Note: Cette option n'est disponible que si vous avez installé les composants appropriés.
	COURANT / MAREES Si le niveau C ou D de carte C-MAP est disponible, alors le symbole de marée apparaîtra. Cliquer dessus donne plus Informations sur les courants et les marées. Clic droit ou [Info->Touch] sur un symbole pour les informations complémentaires

Information & Configuration

	INFORMATION Rentre dans le mode information, cliquez sur quelque chose pour en obtenir une description. De même pour les informations sur la carte (identique à clic droit). Utiliser avec d'autre bouton suivant leur fonction.
	MONTRE/CACHE LES PANNEAUX DE DONNES & D'INFORMATION Le panneau d'information pour visualiser ou non les panneaux d'affichage. Permet de personnaliser son espace de navigation.
	IMPRIMER Rentrer dans le mode « Imprimer ». Sélectionnez [Portrait] ou [Paysage], zoom/dezoom a votre convenance et pressez [Printer] pour imprimer.
	DEPUNAIER Enlever certaines informations, pour une navigation simplifiée
	REGISTRATION & DETAILS DES CARTES C-MAP Voir la version de SOB et la librairie de carte C-Map. Entrer le code d'enregistrement SOB. Lancer "C-Map NT/PC Selector" afin d'acheter ou de commander des cartes additionnelles.

Drawing Modes / Navigation Tools



WAYPOINTS Cliquer pour en "déposer" un. Cliquer sur un existant pour avoir des informations détaillées ou pour changer la configuration. Placer un waypoint sur la position du bateau avec le bouton MOB, puis fermez le mode MOD et reconfigurez le waypoint si désiré. **Déplacement** : entrer la lat/lng exacte dans le panneau waypoint ou [Ctrl]+Toucher pour "capture" un waypoint, puis Toucher une nouvelle position. [Ctrl]+Toucher de nouveau pour annuler.

Astuce : utilisez la roulette de la souris et le bouton du milieu pour zoomer/dezoomer en mode Waypoint



TOUT LES WAYPOINTS Pressez [Info]>[Wpt], ou [F10], vous permet de gérer tous vos waypoints chargés ou non. Contrôler les groupes (fichiers) de waypoints pour charger ou décharger.



OUTILS RAPIDE DE NAVIGATION (LIGNES) Toucher la carte pour dessiner une ligne. La fenêtre d'information: lat/long; RL & GC; variation magnétique; Time-to-Go et l'actuel SOG. Note: Cette fenêtre ne peut être caché, pour l'enlever de votre champ de vision il faut la placer loin de la route que vous être en train de suivre et de nouveau zoomer La ligne dessiné peut être enlever via le menu **Ship Tools** du panneau **Ship's Form**.



RANGE & BEARING LINES / COMPAS Outil de mesure rapide pour les distances et directions de/vers votre bateau, ou entre 2 points : Touchez un point de la carte pour dessiner une RBL à partir de la position du bateau. Des touchés consécutifs étendent les RBL. Après 5 extensions les RBL redémarrent. Pour faire redémarrer les RBL il faut presser le bouton 2 fois (pour l'arrêter et le remettre en route). Astuce : Pour faire disparaître les RBL de la carte entrez en mode RBL puis sortez du mode RBL sans toucher la carte. Tous les RBLs sont immédiatement remis à jour après que la carte se soit rafraîchie, seuls les point de départ et de fin seront reconnecté au bateau. Les valeurs Rng/Brg de RBL peuvent être vue/modifié en appuyant sur [C].



ROUTES : Dessiner, éditer et activer une route
Créer un nouvel itinéraire : Commencer le mode d'itinéraire en appuyant le bouton [Routes], placez consécutivement sur la carte les positions de Départ, et des différents Waypoints et enfin de la destination. **Choisir un itinéraire** : Sélectionnez n'importe quel itinéraire, l'itinéraire changera de couleur, en rouge pour montrer qu'il est choisi. La marque actuellement choisie, deviendra un grand point plein, la prochaine marque le long de l'itinéraire sera un grand point creux. **Éditer un itinéraire** : L'itinéraire marqué doit d'abord être choisi, puis toucher la nouvelle destination pour déplacer la marque. (Conseil : si la vieille marque est proche de la première, dans un premier temps mettez la à un endroit différent, puis la remettre à la position voulue). **Insérer une marque** : Touchez une marque 2 fois, pressez [Insert] pour placer une nouvelle marque après la marque sélectionnée. Touchez la carte à l'endroit désiré de la marque. **Supprimer une marque** : Touchez une marque 2 fois, pressez [Delete]. Astuce : utilisez la roulette de la souris et le bouton du milieu pour zoomer/dezoomer en mode Edition de route.

Activer une route : Appuyer sur le bouton [Activate] sur n'importe quel panneau Route. Le mode N2D sera activé et les données seront envoyées à l'Autopilot. Astuce : Activez la connexion à l'Autopilot dans le panneau NMEA. **Détail des routes** : Touchez n'importe quelle marque de route, pressez [Details] ou sélectionnez la route dans la liste sur le panneau **All Routes**, puis appuyez sur [Details] ou pour la route active un bouton [Details] est sur le panneau N2D.



TOUTES LES ROUTES Pressez [Info]>[Route], ou taper [F11] pour accéder à « Route Management ». **Fichiers Routes** Tous les itinéraires utilisés pendant une session de SOB sont automatiquement sauvegardés quand le programme

quitte, le nom d'itinéraire est utilisé pour le nom de fichier. Pour effectuer une sauvegarde, tapez [←] dans le panneau **All Routes**. Pour effacer une route, effacez simplement le nom de fichier en utilisant l'explorateur de fichier de Windows.

NOTE : Les routes sont très facilement transférables d'un ordinateur à un autre, en pièce jointe d'un Email, avec une disquette ou une clé USB... Il suffit de replacer les fichiers de route à la bonne place dans le dossier Routes, puis de les charger dans SOB en utilisant le panneau « All Routes ».

"Software-On-Board"

QuickStart Card – SOBvMAX

INTERFACE

Toutes les fonctions du programme ont été faites pour une utilisation instinctive avec une souris ou un écran tactile.

Vous aurez rarement besoin du clavier, cependant, quand et si c'est nécessaire vous pouvez très bien vous servir du clavier virtuel installé avec Windows 2000 et Windows XP.

Vous pouvez paramétrer votre menu pour aller à l'essentiel. SOB présente ses informations de manière graphique et simple, de manière intuitive, il suffit de cliquer directement sur la carte, quand vous avez besoin d'une fonction.

SOB est fait pour être utilisé facilement à la maison ou sur un bateau dans un environnement réel. Au début nous vous conseillons de l'utiliser en simulation pour vous accoutumez autant que possible à son interface.

Pour se faire vous pouvez utiliser les « logs » d'un voyage précédent ou ceux qui sont inclus à l'installation.

Dans une utilisation en direct, la position du bateau est mise à jour automatiquement, avec la position exacte et éventuellement les informations provenant d'autre appareil.

Si vous utilisez le programme avec un écran tactile vous pouvez vous servir du clavier virtuel qui est automatiquement installé avec Windows 2000 et Windows XP.

Bien entendu, un clavier classique peut très bien être utilisé.

INSTALLING & FILE LOCATIONS

Si vous mettez à jour votre version de SOB, vous devez / pouvez faire une copie des Waypoints, Routes, Logfiles, Trackfiles et des Licenses de cartes.

Description des fichiers et dossier dans SOBvMAX\.

➤ \SOBvMAX\

- SOBvMAX.exe Programme principal
- SOB_PORTS.exe Utilitaire pour "trouver" et "configurer" un port COM
- QuickStart.pdf Ce document
- SOB Manual.pdf "SOB User Manual"
- *.pdf, *.txt Autres fichiers pouvant avoir un intérêt

➤ \SOBvMAX\Waypoints

- !waypoints.wpt Fichier waypoints de SOB, il est chargé quand le logiciel se lance.
- *.wpt Les fichiers Waypoints de l'utilisateur.

➤ \SOBvMAX\Routes

- *.rte Les routes de l'utilisateur qui peuvent être chargées avec la fenêtre « All Routes »
- !autoload.rte S'il existe il est aussi chargé automatiquement dans le logiciel à son démarrage.

➤ \SOBvMAX\Logfiles

- !messages.txt Ce fichier contient les informations du "Messages View Panel"
- !WAN_list.txt Les détails de la connexion LAN/WAN et la source des messages NMEA
- !AIS_DATA.txt Un fichier texte que l'on peut importer dans Excel pour l'analyser en profondeur.
- !SOB_NMEA_DATA.log Ceci est le fichier LOG NMEA, si vous avez activé l'option.
- *.log Les fichiers LOG de l'utilisateur

➤ \SOBvMAX\PastTracks

- !LastTrack.trk
- !PastTrack.txt
- *.txt Des fichiers "PastTrack" qui peuvent être rechargé dans Excel pour être analysé.

➤ \SOBvMAX\DemoCharts

- DMCxxxx.MCV Les cartes de démonstrations.

➤ \SOBvMAX\Charts (le répertoire pour stocker éventuellement vos cartes C-Map)

➤ \SOBvMAX\UserCard

- Créé par SOB quand un fichier "C-Map UserCard" est sauvegardé dans le disque dur

➤ \Program Files\C-MAP NT PC Selector\Charts (Le fichier par défaut pour les licences de C-MAP)